

# Java Design Patterns

ระยะเวลา 4 วัน

## หลักการและเหตุผล

หลักสูตรนี้จะเพิ่มเติมความรู้ หลักการและเทคนิคเทคนิคต่างๆ ที่ใช้ในการออกแบบ Software ที่มีประโยชน์และช่วยเพิ่มประสิทธิภาพให้กับระบบ โดยผู้เรียนจะเกิดความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับแนวคิดการออกแบบในทุกมุมมอง ไม่ว่าจะเป็น GoF Design Patterns และ Anti-Patterns รวมถึง Patterns ต่างๆ

## รายละเอียดหลักสูตร

- บทที่ 1 : Review Object-Oriented Concept
- บทที่ 2 : Review Gang Of Four Design Patterns
- บทที่ 3 : Java Patterns
- บทที่ 4 : Java Enterprise Technologies
- บทที่ 5: Integration Patterns
- บทที่ 6 : Web Component Patterns
- บทที่ 7 : Business Component Patterns
- บทที่ 8 : Infrastructural Patterns
- บทที่ 9 : Anti-Patterns
- บทที่ 10 : Selecting Patterns
- บทที่ 11 : Building your own patterns in your application

## ผู้ที่เหมาะสมจะเข้ารับการอบรม

- Java Developer
- Application Developer
- Java EE Developer
- Architect